

1- Module de base (commun à toutes les disciplines)

Pré requis :

- **Connaissance de votre Pc**
- **Savoir gérer des dossiers (répertoire Windows)**
- **Savoir installer/désinstaller un logiciel ou un driver.**
- **Connaissance de base du règlement général Fédéral**
-

Installation et mise à jour de Winjump	Panneau de configuration (WinJump)
Principes de base	Personnalisation
Présentation de l'interface	Gestion des rapports
Importation des engagements	Transfert des résultats
Engagements terrain et Modification	Sauvegardes
Gestion des Hors Classement	Ecran supplémentaire sur votre PC

2- Module CSO/ EquiFun

Pré requis : connaissance du module de base, règlement du CSO et EquiFun

Rappels règlementaires (partie Chronos)	Chronométrage
Définition des barèmes	Résultats
Préparation du concours	

3- Module Dressage

Pré requis : connaissance du module de base, règlement du Dressage

Rappels règlementaires	Grille des juges
Gestion des reprises	Horaires et éditions
Paramétrage des épreuves	Saisie des notes et résultats

4- Module Hunter

Pré requis : connaissance du module de base, règlement du Hunter

Paramétrage des épreuves	Saisie des notes
Barèmes	Résultats
Listes de départ	

5- Module Pour aller plus loin

Pré requis : connaissance du module de base, savoir gérer des concours avec Winjump (soit CSO, Dressage ou Hunter)

Import « base piste »	Publication Internet (Ijump)
Réseau et Connectique	Écrans déportés (DaschJump)
Connexions chronomètre et panneaux	Écrans déportés (VJump)
Challenges et championnats	

Tarif :

Groupe : 8 participants maximum par session / 300€ / Journée

+ 35€ / personne si besoin d'une licence WinJump ponctuelle (validité 10 jours)

Hors frais de déplacement, de restauration et d'hébergement (2 intervenants).

Personnalisable : de 1 à 4 participants / 150€/Journée pour 2 participants

(+50€ par participant supplémentaire)

+ 35€/personne si besoin d'une licence WinJump ponctuel (validité 10 jours)

Hors frais de déplacement, de restauration et d'hébergement (1 intervenants).

Prévoir une journée par Module sauf pour le hunter qui peut être fait en même temps que le module 2 ou 3.

Chaque participant vient avec son PC, mais on installera 1 Pc pour 2 participants.

Principe de Formation : Le texte du module sur rétroprojecteur ou grand écran, Celui-ci est lu par paragraphe et expliqué en détail, puis débattu ensemble et/ou travaillé sur PC.

Devis et renseignements à postmaster@chti-chrono.com en précisant le lieu et le nombre de participant.